

中国科学院大学第二届本科生运动会比赛规则

总则

比赛设立

个人项目：径赛：男子女子100m、200m、400m、800m，男子3000m，女子1500m；

田赛：跳高、跳远、铅球；

团体项目：长绳、50m迎面接力、4×100m（仅男子）；

趣味项目：九宫格射门、定点投篮。

1.以班级为单位进行报名，个人项目每项每班至少1人，无上限。团体项目每班男女各出一队。运动员号码填写规则见报名表。

2.个人报名项目无上限，每项取前6名。由于时间限制，100m、200m、400m仅决赛，由时间排名，名次可以并列。遇客观因素干扰比赛由裁判决定酌情重新比赛。

3.男子女子800m、男子3000m、女子1500m仅决赛，参赛选手按小组分配，同小组选手同时出发并计算成绩。

4.比赛时间冲突时，比赛优先级为：短跑（男女100m、200m、400m）>田赛（跳高、跳远、三级跳、铅球）>长跑（男女800m，男子3000m，女子1500m），请因比赛冲突延后比赛的选手提前通知负责人需要推迟的比赛，缺席且未通知负责人的将自动调整为最后一位进行比赛，其他选手结束比赛时依然未到则视为弃权。

5.比赛设置前六名，个人项目冠军7分，亚军5分，季军4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分；团体项目冠军14分，亚军10分，季军8分，第四名6分，第五名4分，第六名2分；计入班级总成绩，由体育部统计得出所有班级中前六名的班级；团体前四发放奖项：一等奖1名，二等奖1名，三等奖2名。团体总分相同的，团体项目得分高的列前，团体项目得分相同则比较单项得分最高项目的个数，如A班B班总分均为80分，团体项目得分均为40分，A班有两位同学得到个人单项冠军而B班仅一位，则A班靠前；以此类推。

6.运动员比赛时必须身前身后各有一张号码簿，否则禁止参赛。号码簿由体育部负责制作，赛前发放。

田径运动会比赛项目规则

一、男女子100、200、400米

1.起跑规则：参赛选手可采用站立式或蹲踞式起跑。在‘各就位’及‘预备，跑’口令之后，参赛者应马上完成有关动作。在‘各就位’后，不得以声音或动作扰乱他人，否则判以起跑犯规。在枪声响起前有任何起跑动作均属抢跑，被认定为抢跑的当次成绩作废并取消资格。比赛时运动员到各自赛道就位，起跑后不能串道否则成绩无效。

2.跑道确定：跑道及分组由体育部随机安排。

3.成绩确定：参赛者的成绩取决于其身体躯干（不包括头、颈、臂、腿、手或足）抵达终点线后沿垂直面的时间。

二、男子女子800、男子3000、女子1500米

1.起跑规则：所有选手均采用站立式起跑，不得抢跑。

2.所有长跑项目仅设置决赛，参赛运动员均站在弧形起跑线上，发令枪响后即可并道，并按照成绩取前六名。

3.友谊第一，比赛第二。并道时不得有故意的身体侵犯动作，一经发现，取消参赛资格。

三、跳远

1.跳远有下列之一情况即判犯规：

①运动员以身体任何部位触及起跳线前方的地面；

②从起跳板两端之外起跳，无论是否超过起跳线的延长线；

③触及起跳线和落地区之间的地面；

④在落地过程中触及落地区以外的地面，而落地区外的触地点较落地区内的最接近触地点更靠近起跳线；

⑤离开落地区时，运动员在落地区外地面的第一触地点较落地区内最接近触地点和在落地区内因身体失去平衡而留下的任何痕迹更靠近起跳线；

⑥跳进沙坑之后，应一直向前走或向两侧走沙坑，如果向后走出沙坑成绩无效；

⑦无故延误时限。比赛时间冲突者应事先通知负责人，未通知者自动调整到错过的轮次的最后一位，错过此时间不再补跳。

2.测量尺度：跳远距离的测量是从起跳线远端量起到跳远运动员在沙坑中留下的最近痕迹为止。如果出现非整数的情况，则长度数值应四舍五入到最接近的厘米数。如果运动员在跳跃时遇到障碍，裁判员可以判妨碍并给与第二次试跳机会。

3.每位参赛者有三次跳远机会，所有参赛选手分三轮进行，因比赛时间冲突者可延时至最后。最终成绩取三次中最好成绩，并按最终成绩排名。若最终成绩并列，则比较第二好成绩，以此类推，若因犯规无成绩则记成绩为0。若仍然不能分出胜负，则加跳一轮，直到决出胜负。

四、铅球

1.在比赛过程中，运动员如果有下列违反规则的行为，则会被判犯规，成绩无效：

①超出时间限制；

②在投掷过程中，身体和器械的任何一部分不得触及圈外的地面和投掷弧、延长线以及线以外地面任何一部分，包括铅球抵趾板的上面，否则即为投掷失败；

③在没有犯规的情况下，参赛者可以中止已开始的试掷动作，将器材放下以后暂时离开投掷区，并重新开始，但是必须在规定的时限内完成投掷；

2.成绩测量：每次有效投掷后均应进行成绩测量。从落地痕迹的最近点取直线量至投掷圈内沿，测量线应通过投掷圈的圆心。记录测量距离的最小单位为0.01米，不足1厘米不计。

3.每位参赛者有三次投掷机会，最终成绩取三次中最好成绩，并按最终成绩排名。若最终成绩并列，则比较第二好成绩，以此类推，若因犯规无成绩则记成绩为0。若仍然不能分出胜负，则加投一轮，直到决出胜负。

4.延时规则同跳远

五、跳高

1.由体育部抽签决定比赛顺序。

2.比赛开始前，主裁判应向运动员宣布起跳高度和每轮结束后横杆的提升高度，此计划直至比赛中只剩下1名已获胜的运动员或出现第回名成绩相等时为止。

3.除非比赛中只剩下1名运动员，并且他已获得该项目比赛的冠军，否则：（a）每轮之后，横杆升高不得少于2厘米。（b）横杆升高的幅度不得增大。

4.运动员必须用单脚起跳。双脚起跳本次成绩无效。

5.比赛开始前，参赛选手可在规定区域试跳；一旦比赛开始，任何人不得使用助跑道或起跳区进行练习。

6.如有下列情况之一者，则判为试跳失败：（a）试跳后，由于运动员的试跳动作，致使横杆未能留在横杆托上；或（b）在越过横杆之前，运动员身体的任何部位触及立柱或起跳区以外的地面或落地区。如果运动员在试跳中一只脚触及落地区，而裁判员认为其并未从中获得利益，则不应判为试跳失败。

7.运动员可以在主裁判事先宣布的横杆升高计划中的任何一个高度开始试跳，也可在以后任何一个高度根据自己的愿望决定是否试跳。但若未跳过自己确定的最低起跳高度即没有成绩。最低高度为1.30m。在任何高度上，只要运动员连续3次试跳失败，即失去继续比赛的资格。因第1名成绩相等而进行的决名次赛的试跳除外。

8.即使其他运动员均已失败，一名运动员仍有资格继续试跳，直至其放弃继续比赛的权利。当某运动员已在比赛中获胜时，有关裁判员或裁判长应征求该运动员的意见，由该运动员决定横杆的提升高度。

9.每名运动员应以其最好的一次试跳成绩，包括因第1名成绩相等而进行的决名次赛的试跳成绩，作为其最后的决定成绩。除第一名外，若出现相等成绩，则最终成绩试跳次数少的名次更高，若试跳次数一样，则比较上一高度的试跳次数。若全部相同，则并列。

团体项目比赛规则

一、4×100米接力

1.4×100米接力分道进行，接棒必须在接力区内完成。接力棒必须拿在手上，直到比赛结束为止。掉棒拾回只可由个人及尚未接力的本队队员完成，需要越出本队赛道捡拾接力棒时，不得影响他队比赛，否则取消本队参赛资格。任何参赛者任何时刻故意越出跑道妨碍其他参赛队伍比赛的，经负责人确认，其队伍取消参赛资格。若影响到其他队伍比赛的，酌情考虑重新开始比赛。完成交接棒后，运动员应留在本队的跑道中直到各队交接棒全部完成。

2.其余规则与100m跑相同。

二、长绳

1.每班组成一队（或联队），参赛队员10人，摇绳2人，性别不限。成绩为每队在三分钟的时间内跳成功的次数，跳成功次数最多的队伍获胜。若出现分数相同的情况，则加赛一分钟，直到决出胜负。

三、50米迎面接力

1.每班组成一队（或联队），每队十人，男生7人，女生3人，发令后第一棒跑向第二接力区跑到接力区后，将接力棒交给第二棒，并跑回第一接力区，如此依次进行，直到十棒同学跑完，按时间排名次。

2.接力棒必须拿在手上，直到比赛结束为止。掉棒拾回只可由个人及本队参赛队员完成，需要越出本队赛道捡拾接力棒时，不得影响他队比赛，否则取消本队参赛资格。任何参赛者任何时刻故意越出跑道妨碍其他参赛队伍比赛的，经负责人确认，其队伍取消参赛资格，若对其他参赛队伍造成影响，酌情考虑重新开始比赛。完成交接棒后，运动员应留在本队的跑道中直到各队交接棒全部完成。

趣味项目比赛规则

一、九宫格射门

每名成员有5次射门机会，在点球点处射门，足球门上的九个格的得分分别是上面三格5、4、5，中间三格3、2、3，下面三格1、1、1分。5次射门后按总分排名，选出总分前六名选手进入决赛，决赛与预赛规则相同。若出现总分相同的情况，则加赛2球，直到决出胜负。

二、定点投篮

每名成员有10次投篮机会，可在球场中任意区域投篮，各区域分数如下图（三秒区内1分，罚篮线及延长线内2分，罚篮线到三分线3分，三分线到跳球圈5分，跳球圈以后10分）。10次投篮后按总分排名，选出总分前六名选手进入决赛，决赛与预赛规则相同。若出现总分相同的情况，则加赛2球，直到决出胜负。

